

Remixons la bibliothèque !

MATINÉE PROFESSIONNELLE • Vendredi 13 novembre 2015 • 9h>13h

Les bibliothèques font l'objet de nombreux rapports et discussions interprofessionnelles dans l'espace francophone pour penser autant qu'accompagner la transition numérique, transition qui en elle-même contient d'autres questions, notamment celle du rôle des **bibliothèques de demain**, à l'ère de la reproductibilité et de la copie, des pratiques collaboratives et de la société de la connaissance.

Ici et là, des bibliothécaires proposent de nouvelles actions de médiation, souvent main dans la main avec des acteurs locaux. Ainsi voit-on apparaître en bibliothèque des espaces de fabrication numérique (fablabs), des ateliers d'échange de compétences et de savoir faire (Biblioremix, Repair Café), des dispositifs de partage de ressources numériques libres (Bibliobox, Ludobox), etc.

La Quinzaine Numérique offre l'occasion de repenser & remixer la bibliothèque façon « Tiers-lieu », par l'expérimentation et la mise en avant, le temps d'un événement, de pratiques ludiques, culturelles et artistiques numériques. Les partenaires – **La Maison du Livre, la Bibliothèque communale de Saint-Gilles et les collectifs Dcalk & Ludilab** – réunis pour la première fois, font le pari d'un rendez-vous pour tester de nouvelles activités et les essaimer.

Cette proposition commune s'appuie sur des expériences partagées (rencontres professionnelles, ateliers, espaces de démonstration et d'initiation) avec des intervenants (bibliothécaires, médiateurs culturels, makers et artistes) issus de la Francophonie. Pensée en deux temps: une matinée professionnelle et un après-midi grand public, elle vise autant à rassembler les acteurs en quête de nouvelles démarches, outils et retours d'expérience auprès de leurs pairs que le grand public invité à bricoler, jouer, lire, copier et prendre le goûter « numérique » à la bibliothèque !

Un événement Quinzaine Numérique avec le soutien de la Fédération-Wallonie Bruxelles et organisé par :

9h15-9h45

Accueil café

9h45-10h

Accueil : introduction du programme par La Maison du Livre & Dcalk

10h-10h50

Tiers-lieu: un carrefour entre numérique, ludique et culturel ? par Virginie Tacq (Ludilab)

10h55-11h45

Nouveaux usages créatifs et collaboratifs en bibliothèque par Silvère Mercier (BPI/Centre Pompidou, Paris)

11h50-12h40

Les réseaux offline (Bibliobox, Ludobox), vers de nouvelles médiations culturelles et numériques discussion animée par Catherine Lenoble (Dcalk) avec les retours d'expérience autour des projets Bibliobox par Jonathan Martins (Bibliothèque Saint-Gilles) et Ludobox par Julien Maudet (Dcalk).

12h40-13h

Copy-party & clôture de la matinée : mise à disposition et copie de ressources au format numérique sous licences libres.

Lieu :

La Maison du Livre (niveau 2)
28 rue de Rome – 1060 Saint-Gilles

Inscriptions :

Entrée libre sur inscription (jusqu'au 06/11)
auprès de Dcalk :
info@dcalk.org - 0485 406 961

LA
QUIN
ZAIN
E
NUM
ÉRI
QUE

La maison
du **LI RE**

DCALK

BIBLIOTHÈQUE
COMMUNALE DE SAINT-GILLES
LU di LAB

Remixons la bibliothèque !

OPEN ATELIER • Samedi 14 novembre 2015 • 14h>18h

Au 2^e et 3^e étage du 28 rue de Rome, La Maison du Livre et la Bibliothèque de Saint-Gilles, habituellement fermée le samedi après-midi, ouvrent leurs portes et offrent une carte blanche aux collectifs Dcalk & Ludilab pour expérimenter sur place le concept de Tiers-lieu... Un environnement social qui n'est ni la maison, ni le travail : un « troisième lieu » où tout un chacun cultive ses appétits d'apprentissages, ses engagements et son esprit critique, ses découvertes et passions.

Le Tiers-lieu ne se définit pas par ce qu'il est mais par ce que l'on en fait ! Petits et grands, venez découvrir les différents îlots de curiosité, en libre circulation de 14h à 18h, et faire l'expérience de nouvelles pratiques ludiques, culturelles et artistiques numériques.

À 15h et 17h des visites-flash pour parcourir les îlots et à 16h pause-goûter.

ILOT PRINT'N PLAY

> La **Ludobox** valorise et facilite l'accès, via un réseau *offline*, à une collection de jeux prêts à être joués (jeux de parole) prêts à être imprimés (jeux de carte) et fabriqués (jeux de plateau).

> Cette **ludothèque numérique** s'accompagne d'une **Fabrique mobile** afin de proposer le circuit complet du Print'n Play : on accède aux fichiers depuis la Ludobox et on les imprime avec l'imprimante 3D.

ILOT JEUX & NARRATION

> **Volumique** est un studio de conception et de développement de nouveaux types de livres, de jeux et de jouets, basés sur la mise en relation du papier et du numérique. Venez découvrir la collection le cube : des **livres-jeu** à déplier et à **lecture combinatoire**.

> **Histoires de jouer** : Une sélection de **jeux de société** à composante narrative pour développer l'imaginaire. À disposition : Dixit, Concept, Andor, Sherlock Holmes, Time Stories, etc.

Lieu :

La Maison du Livre (niveau 2) &
Bibliothèque communale (niveau 3)
28 rue de Rome – 1060 Saint-Gilles

Informations :

Entrée libre – Note Bene : les enfants non accompagnés de leurs parents ne seront pas pris en charge.

Renseignements auprès de Dcalk :
info@dcalk.org - 0485 406 961

ILOT BIDOUILLE

> Dessiner un carré, une maison, un papillon, les faire sortir de la feuille, s'en saisir pour raconter ou jouer. Un rêve ? Une réalité ! Entre la plume et l'imprimante, le **crayon 3D** invite à la découverte des secrets de la création et **fabrication numérique d'objets**.

> To hack... tailler, couper, détourner et repenser les usages. Un temps de bidouillage sur le thème du **recyclage** pour se réapproprier les interfaces d'acquisition & de restitution des outils du quotidien. Venez jouer avec un périphérique d'**interface homme-machine** d'expérience vidéoludique fait à partir de composants récupérés sur de vieux claviers. Créez vos manettes et reprenez le pouvoir !

ILOT LECTURE NUMÉRIQUE

> La **Bibliobox** permet aux bibliothécaires et usagers de partager des **ressources numériques** issus du domaine public et **sous licence libre** (livre, musique, vidéo) via un réseau wifi dédié et gratuit.

> L'auteure Catherine Lenoble présente sa dernière œuvre de **fiction Anna K** à découvrir au format numérique via une **création en ligne** et un dispositif de **lecture offline** invitant les visiteurs à repartir avec le premier chapitre.

Un événement Quinzaine Numérique avec le soutien de la Fédération-Wallonie Bruxelles et organisé par :

